

Dossier d'exploitation

2020-2021



Team ALPHA



Alexandre Devaux-Riviere

Léo Devin

Phu Hung Dang

Angélo Eap

Table des matières

1	Installation du jeu - Windows	3
1.1	Avec l'installateur :	3
1.2	Avec l'archive zip :	4
2	Désinstallation du jeu	5
2.1	Windows	5
3	Manuel d'utilisation du jeu	6
3.1	Lancement et sélection du mode de jeu	6
3.2	Commandes du jeu	7
3.3	Histoire	8
3.4	But du jeu	8
3.4.1	Solo	8
3.4.2	Multijoueur	9
3.5	Inventaire	9
3.6	Compétences	9
3.7	Les ennemis que vous pourrez rencontrer	10

1 Installation du jeu - Windows

1.1 Avec l'installeur :

1. Télécharger l'installeur du jeu depuis notre site.
2. Lancer l'application **ERASED-1.0 setup** que vous avez téléchargé.
3. Autoriser l'application à apporter des modifications sur votre ordinateur, et accepter les termes du contrat de licence.

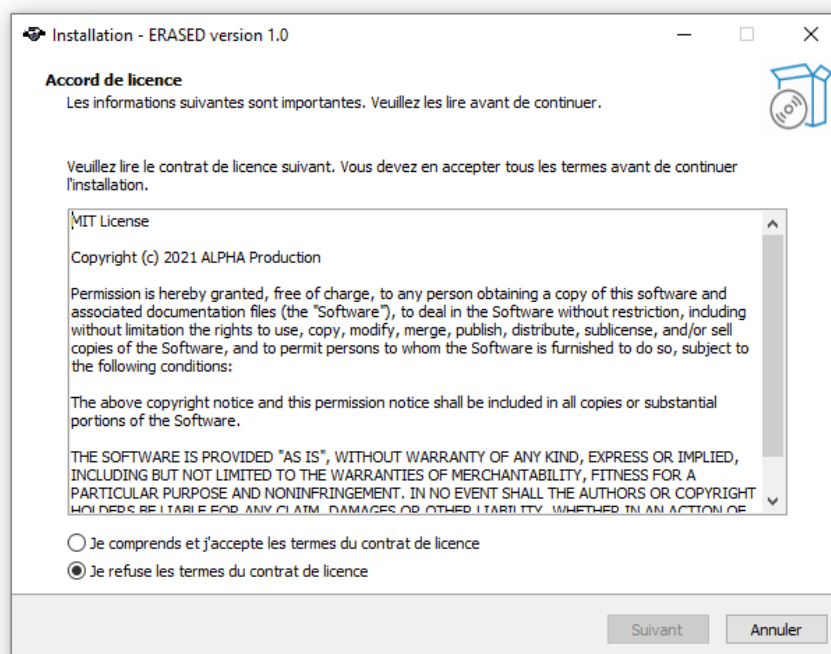


FIGURE 1 – Programme d'installation (Licence)

4. Suivre les étapes du programme d'installation. Il est possible de modifier certaines options telles que la langue des consignes à suivre, le dossier d'installation et la possibilité de créer un raccourci du jeu sur le Bureau (recommandé).
5. Le programme d'installation indiquera si l'installation s'est déroulée avec succès. Une fois le jeu installé, il est possible de lancer le jeu depuis le menu Démarrer et/ou depuis le raccourci ERASED créé sur le Bureau Windows (seulement si l'option a été sélectionnée lors de l'installation du jeu).

1.2 Avec l'archive zip :

1. Télécharger l'archive zip.
2. Faire clic droit sur l'archive.
3. Sélectionner l'option "Extraire tout".
4. Suivre les instructions.
5. Ouvrir le dossier à l'endroit où le jeu a été extrait.
6. Double-cliquer sur le fichier **Project ALPHA**.

2 Désinstallation du jeu

2.1 Windows

1. Lancer l'explorateur de fichier disponible sur votre session. S'il n'est pas accessible directement depuis votre bureau, à l'aide du menu Démarrer, taper le mot clé "explorateur de fichiers" (voir Figure 2), puis sélectionner l'interface correspondante (voir Figure 3).

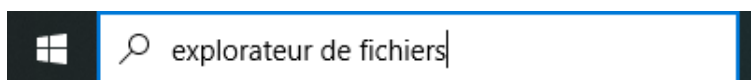


FIGURE 2 – Menu Démarrer - Recherche

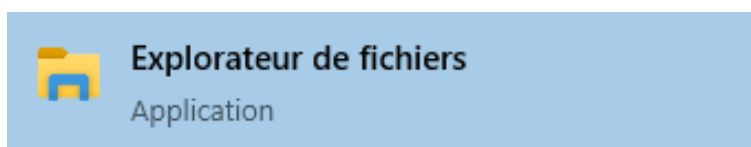


FIGURE 3 – Interface correspondante

2. Une fois sur l'interface, il faut se rendre dans le dossier nommé **ERASED**.

Par défaut, se rendre dans le disque local de votre machine puis dans le dossier **Program Files (x86)** et enfin dans le dossier **ERASED** suffit (voir Figure 4).

Il est également possible de s'y rendre en rentrant **C : \Program Files (x86) \ERASED** directement dans la barre du chemin d'accès de votre explorateur de fichiers (voir Figure 5).

Sinon, si vous aviez changé le chemin d'installation lors de l'installation du jeu, il est nécessaire de vous y rendre.

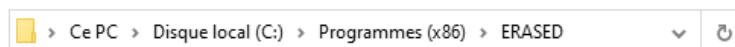


FIGURE 4 – Chemin de recherche

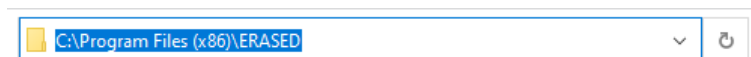


FIGURE 5 – Adresse de recherche

Pour procéder à la désinstallation, il faut lancer l'application nommée **unins000** et accepter l'apport de modifications de ce programme sur votre ordinateur.

3 Manuel d'utilisation du jeu

3.1 Lancement et sélection du mode de jeu

Lorsque vous lancez le jeu, vous serez dirigés sur le menu principal du jeu, vous pourrez alors choisir de lancer le jeu en solo ou en multijoueur.

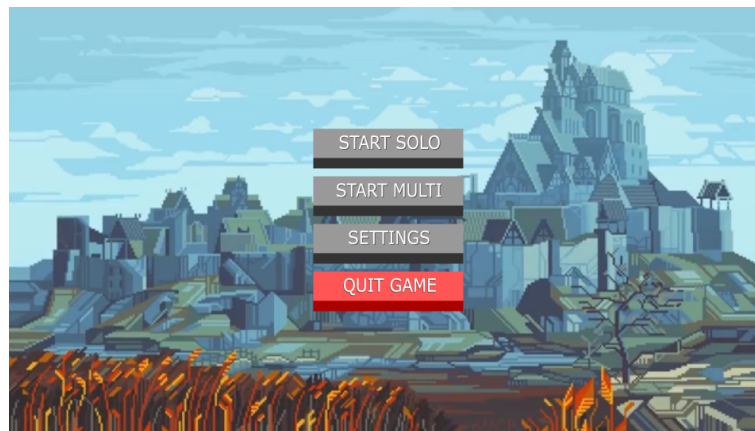


FIGURE 6 – Menu Principal

Si vous choisissez le mode solo, vous tomberez sur le sélecteur de niveau. Pour lancer un niveau il vous suffira de cliquer sur le bouton du niveau voulu, cependant si vous n'avez pas encore débloqué le niveau dans le jeu, vous ne pourrez pas y accéder.



FIGURE 7 – Selection du niveau (ici le joueur ne dispose que du niveau 1)

Si vous choisissez le mode multijoueur, vous serez redirigés vers une nouvelle interface vous permettant de créer ou de rejoindre une salle pour pouvoir jouer avec vos amis. Attention : la salle sera créée uniquement si les salles déjà existantes dans la liste des salles n'ont pas le même nom. Par défaut elle s'appellera "MyRoom", et votre pseudo prendra la forme "Guest" suivi d'un nombre aléatoire. Il vous est bien évidemment possible de le changer, cependant, il doit faire un caractère minimum.



FIGURE 8 – Interface Multijoueur

3.2 Commandes du jeu















	Sauter			Naviger entre les objets
	Déplacement			Arbres de talents (Solo)
	Menu pause			Tableau des scores (Multijoueur)
	Attaquer			Consommer l'objet
	Sélectionner épée			Intéragir
	Sélectionner arc			Dash
	Sélectionner bâton			

FIGURE 9 – Contrôles en jeu

3.3 Histoire

Notre jeu commence dans une pièce sombre et déserte. Après plusieurs minutes de panique, vous commencez à regarder autour et trouvez des vêtements dans un coin de la pièce, ainsi que trois armes, une épée, un arc et un bâton. Ils dégagent une aura sinistre, et semblent avoir une conscience. Équipé, vous ouvrez la seule porte de la pièce et commencez enfin votre périple. Sur le chemin, vous vous rendez compte que vous ne connaissez plus votre nom, ni de comment vous vous êtes retrouvé dans cet endroit.

A ce moment précis, quelque chose jaillit des ténèbres. Vous sortez immédiatement votre épée avant de vous rendre compte que c'est un slime vert, une créature inoffensive. En continuant, vous rencontrez de plus en plus de monstres, parfois extrêmement puissants et possédant des capacités hors normes. Vous ferez connaissance avec plusieurs personnages, qui vont vous aider dans votre aventure en vous indiquant le chemin à suivre ou en vous vendant des potions qui vont vous soigner ou vous donner une force hors du commun. Vous explorerez beaucoup de lieux différents, à la recherche de votre identité et de votre mémoire tout en devenant plus fort, sans connaître ce qui vous attend au bout de votre chemin.

Quelles seront les épreuves à venir ? Quels dangers vous attendent ? Allez vous connaître la raison de votre existence ? La réponse se trouve au sommet du château.

3.4 But du jeu

3.4.1 Solo

Votre but dans le jeu est de compléter chaque niveau, et ce soit en éliminant les ennemis sans mourir, soit en explorant le niveau à la recherche d'une clé permettant d'ouvrir la porte menant au prochain niveau. En explorant les niveaux, vous allez acquérir une certaine quantité de pièces, qui permettront au joueur d'acheter des potions de vie ou autre. Vous allez également avoir la possibilité de customiser votre personnage, vous pourrez donc gagner des niveaux en tuant des monstres, et gagner des points de compétence qui peuvent être utilisés afin d'avoir, par exemple, plus de vie. En complétant tous les niveaux, vous allez éventuellement finir le jeu. Mais pas de panique ! Notre jeu se joue également en multijoueur, vous pouvez donc, après avoir fini le mode histoire, continuer de vous amuser en ligne avec vos amis.



FIGURE 10 – Map extérieure

3.4.2 Multijoueur

Notre mode multijoueur met en compétition 2 à 4 joueurs. Une fois au complet et réunis sur la plate-forme centrale (voir Figure 10), les joueurs pourront s'affronter pour récolter le plus de pièces qui apparaîtront sur la carte à des endroits aléatoires en 3min45 tout en se battant dans une arène avec à leur disposition deux armes : une épée et un arc, ainsi qu'une brusque accélération (dash).

Chaque mort donnera un malus de deux points et chaque joueur battu fera apparaître une âme à l'endroit de sa mort qui prend la forme d'un diamant qui rapporte un bonus de trois points une fois récupéré. À la fin du temps imparti, le joueur qui aura obtenu le plus d'étoile remporte la partie.

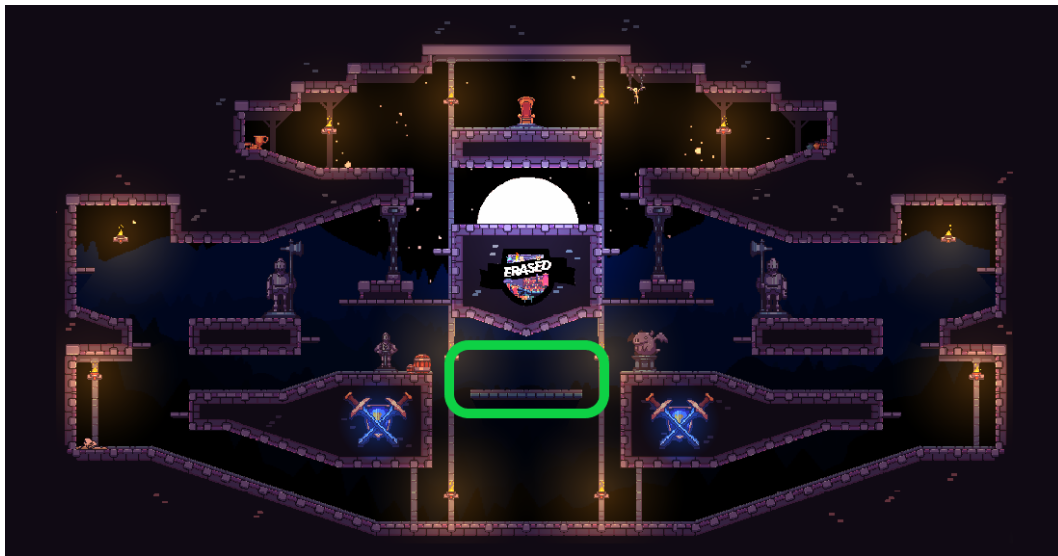


FIGURE 11 – Map multijoueur et zone de début de jeu (en vert)

3.5 Inventaire

L'inventaire du personnage est représenté par une case en bas à droite de l'écran ainsi qu'un objet à l'intérieur si le personnage possède un objet ou plus. Le joueur peut sélectionner l'objet à utiliser en appuyant sur la touche F et parcourir l'inventaire avec les touches X et C, il peut également faire ses actions à l'aide de la souris, il y a des flèches pour parcourir et appuyer sur la case consomme l'objet.

3.6 Compétences

Le personnage possède plusieurs statistiques qui peuvent être modifiées par le joueur : l'attaque, la défense, le nombre de points de vie et la réduction de délai. Afin d'augmenter ces statistiques, le joueur doit utiliser des points de compétence qu'il obtient en montant de niveau, et afin de monter d'un niveau, il doit tuer des monstres. La touche I va ouvrir la fenêtre des statistiques, et le joueur peut ainsi librement distribuer ses points de compétences là où il le souhaite.

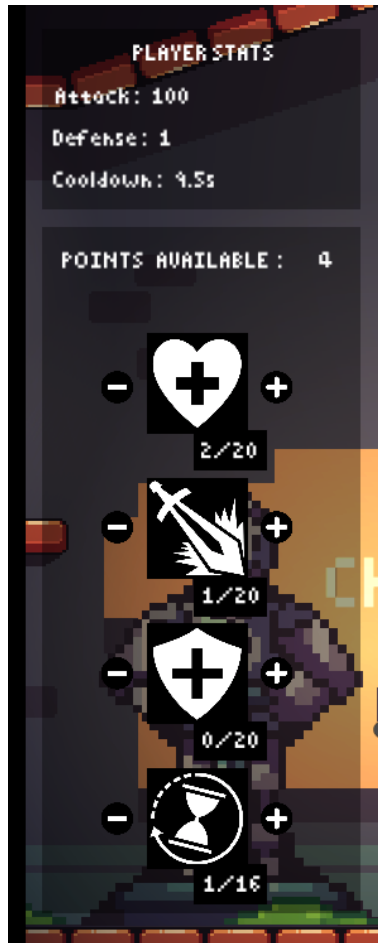


FIGURE 12 – Arbre des compétences

3.7 Les ennemis que vous pourrez rencontrer



FIGURE 13 – Archer et Chauves-Souris



FIGURE 14 – Chevalier et mini chevalier



FIGURE 15 – Minotaure et Magicien



FIGURE 16 – ??????